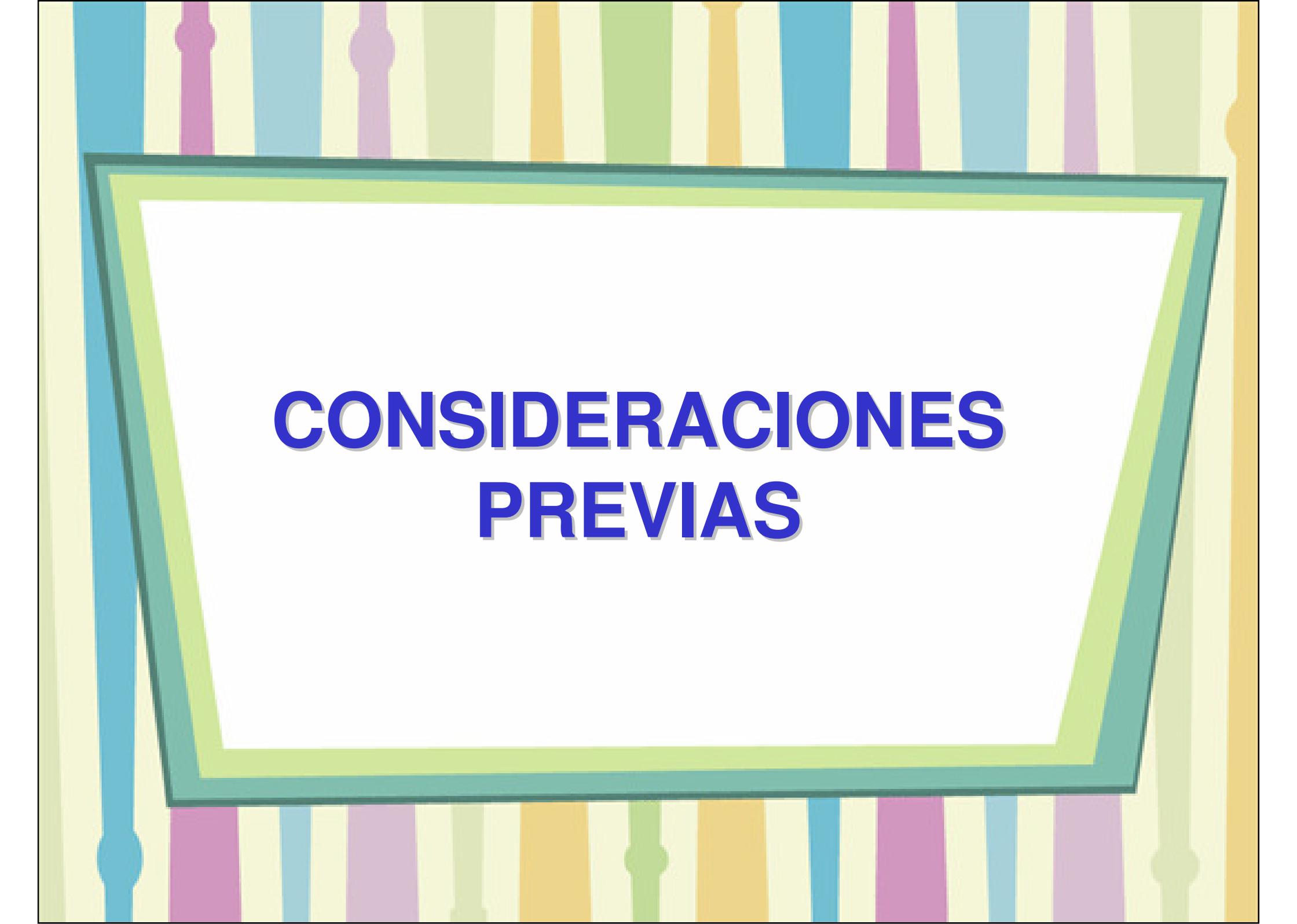
The background features a large, faint, purple-toned smiling face with a yellow sun-like shape for a nose. Scattered around the face are large, light-colored numbers: '1' in the upper right, '2' in the lower right, and '3' in the lower left. The overall background is a light green-to-yellow gradient.

MATERIALES PARA LA ESTIMULACIÓN COGNITIVA DE LAS PERSONAS MAYORES

Andrea Martín Milena 4º B Pedagogía



CONSIDERACIONES PREVIAS

FINALIDAD de la estimulación cognitiva en mayores

- Mantener las habilidades intelectuales **conservadas** durante el mayor tiempo posible.
- Preservar la **autonomía**.
- Crear un **entorno estimulante** para las personas mayores.

FINALIDAD de la estimulación cognitiva en mayores

- Favorecer las **relaciones interpersonales** y la **participación** en el entorno.
- Proporcionar estrategias cognitivas para **prevenir** el declive cognitivo de los mayores.
- Aumentar la **calidad de vida** de las personas mayores.



ESTIMULACIÓN SENSORIAL

FRUTAS Y HORTALIZAS



Set de frutas y hortalizas de plástico.

ALIMENTACIÓN Y ENVASES



**Set de
conservas de
plástico.**

CAJA TÁCTIL



- Caja de madera para trabajar la esterognosis.
- La persona introduce sus manos y tiene que reconocer el objeto.

TACTO-FOTO



- **Juego sensorial para desarrollar el sentido del tacto a partir de la diferenciación de varios tactos y su asociación a diversas fotografías.**
- **Compuesto por 16 fichas de TATOS (8 parejas) + 16 fichas con fotografías que representan los diferentes tactos + 2 antifaces ciegos.**

JUEGO TÁCTIL



- Juego de reconocimiento táctil.
- Contiene piezas con acabados de diferentes texturas.

PERCEPCIÓN TÁCTIL Y ASOCIACIÓN



- Juego de percepción táctil y asociación.
- Consiste en el reconocimiento táctil de diferentes formas tridimensionales.

ASOCIACIÓN TÁCTIL



- Juego realizado en material de gran calidad cuya finalidad es **identificar los cuatro materiales** (lana, plástico, metal y madera).
- Las fotos representan **productos diferentes que se asocian al material con el que se ha fabricado.**

LOS 5 SENTIDOS



- **Juego sobre los sentidos.**
- **A partir de las fichas se ha de identificar y agrupar correspondientes a cada sentido.**

FRUTAS Y SUS AROMAS



- **Juego sensorial para desarrollar el sentido del olfato a partir de la diferenciación de los aromas de distintas frutas.**
- **Compuesto por 12 botes con el aroma de 12 frutas + 24 fotografías de las 12 frutas.**

SONIDOS SECUENCIALES



- **Sonidos secuenciales.**
- **Constan de un sonido y la imagen correspondiente a la actividad.**
- **Supone el reconocimiento de secuencias cortas de sonido.**
- **El pack incluye un CD.**
- **Las secuencias son familiares para la mayoría de las personas.**

CD BINGO

SOUNDS-ANIMAL



- Juego que permite aprender los sonidos y los nombres los animales.
- Primero se aprende a diferenciar cada sonido y llamarlo por su nombre, para luego escuchar sólo los sonidos y completar el bingo.
- Compuesto por CD audio y fichas relacionadas con los animales.

KIT DE STEREOGNOSIS



- **Artículos comunes de la vida diaria y a cada uno le corresponde una tarjeta con las fotos de cada objeto y en la parte posterior el nombre del objeto en inglés y español.**



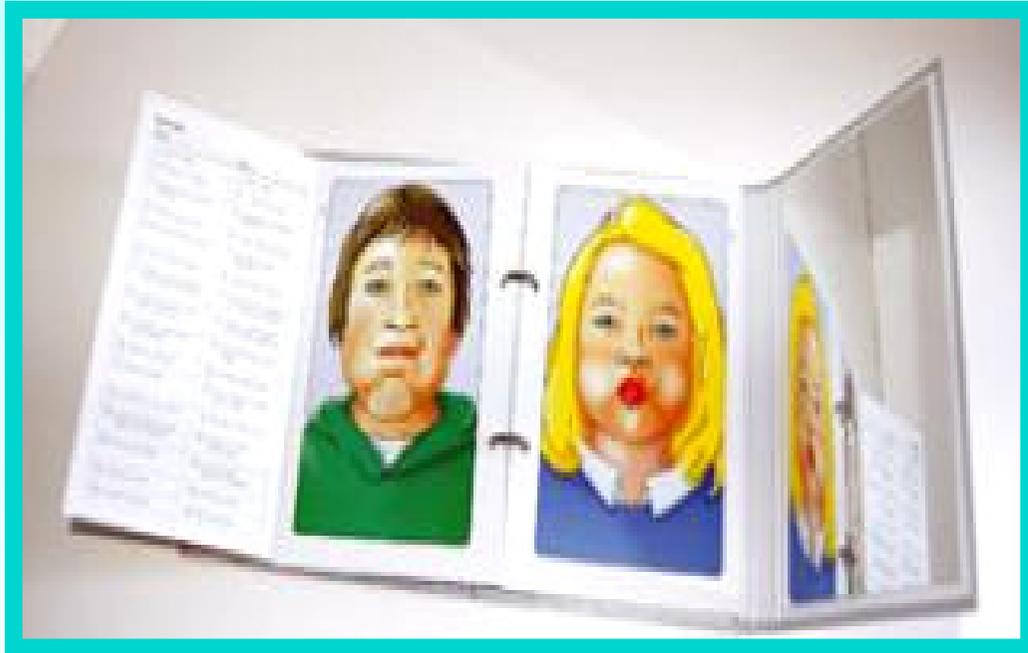
ESQUEMA CORPORAL

JUEGO DE EXPRESIONES



**Juego de asociación
para aprender a
identificar
diferentes rasgos
faciales y
expresiones.**

ARTICULA



Favorece la adecuada articulación de los sonidos, al enseñar la forma de colocación de la boca para su emisión.

LOTO EXPRESIONES FACIALES



**Loto fotografías de
expresiones
faciales.**

DESCUBRIR DERECHA-IZQUIERDA



- Este juego permite, mediante la manipulación de las fotografías y la representación de las mismas con el personaje de frente y de espaldas, y los objetos a uno y otro lado.
- Incluye guía de actividades con 16 fichas fotocopiables, 4 pulseras y 1 soporte para sujetar el personaje y los objetos.



ORIENTACIÓN TEMPORAL

CALENDARIO RELOJ-TIEMPO



Panel de madera para el conocimiento de los minutos, horas, días de la semana, los meses, las estaciones del año y la meteorología.

RELOJ ACTIVIDADES

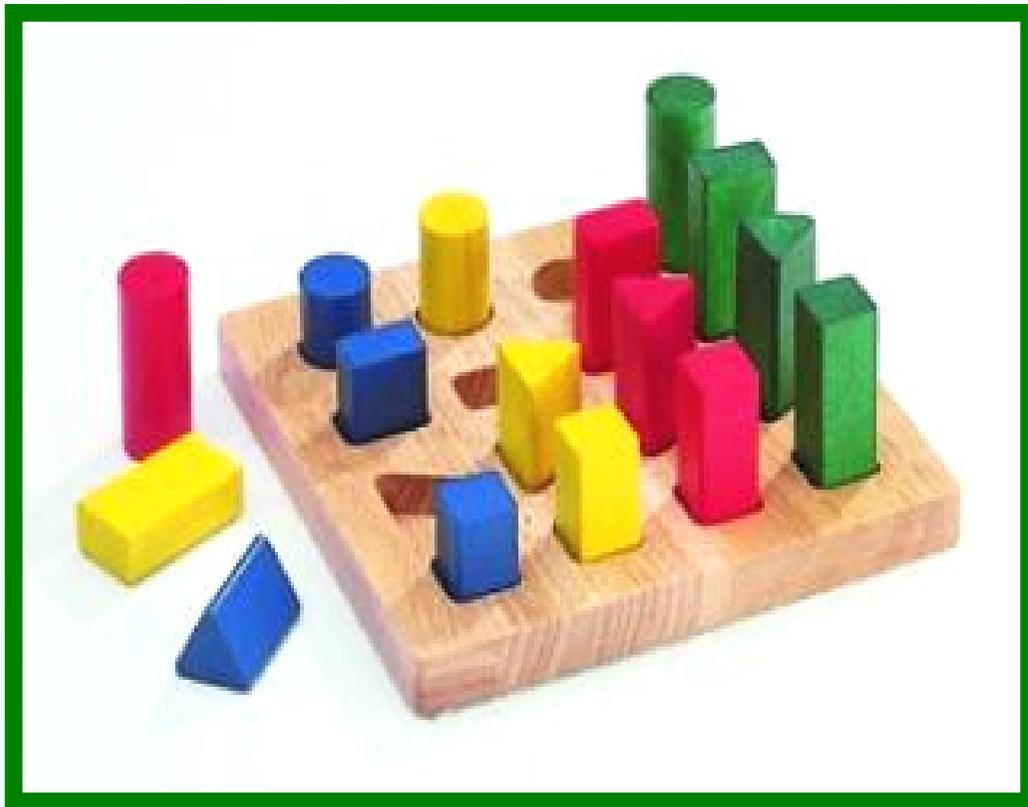


Reloj con indicador de diferentes actividades de la vida diaria, que pueden ser variadas de colocación.



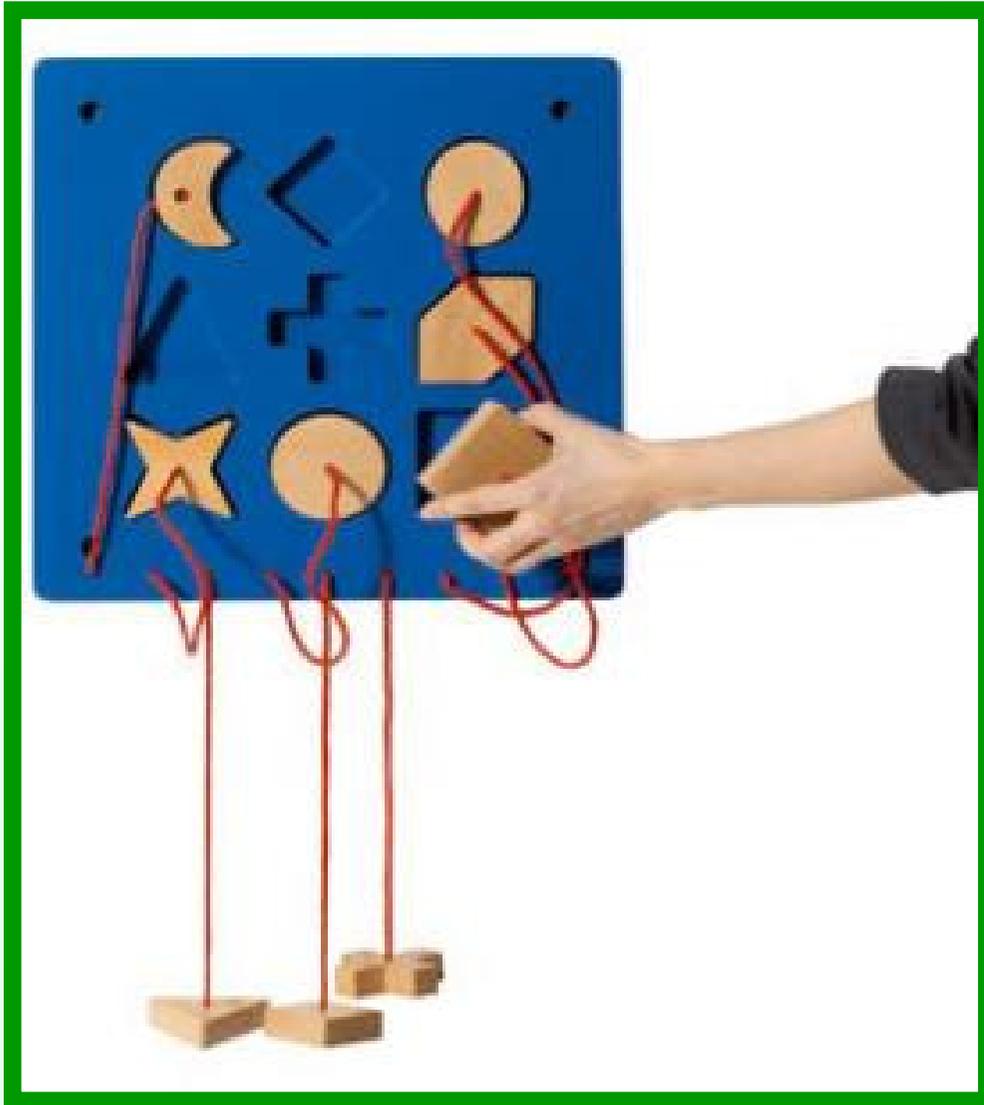
ORIENTACIÓN ESPACIAL

TABLA CON ENCAJES DE COLORES



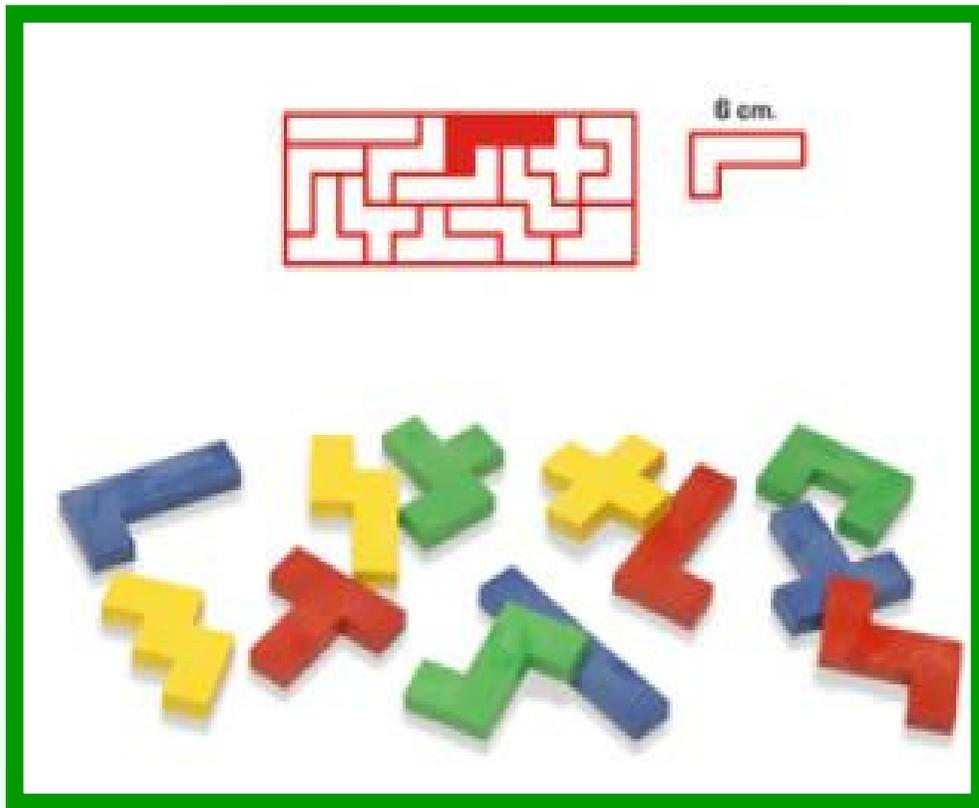
Juego de lógica y
coordinación
motriz.

FORMAS



**Juego que
consiste en
introducir cada
forma en su lugar
correspondiente.**

PENTÓMINOS



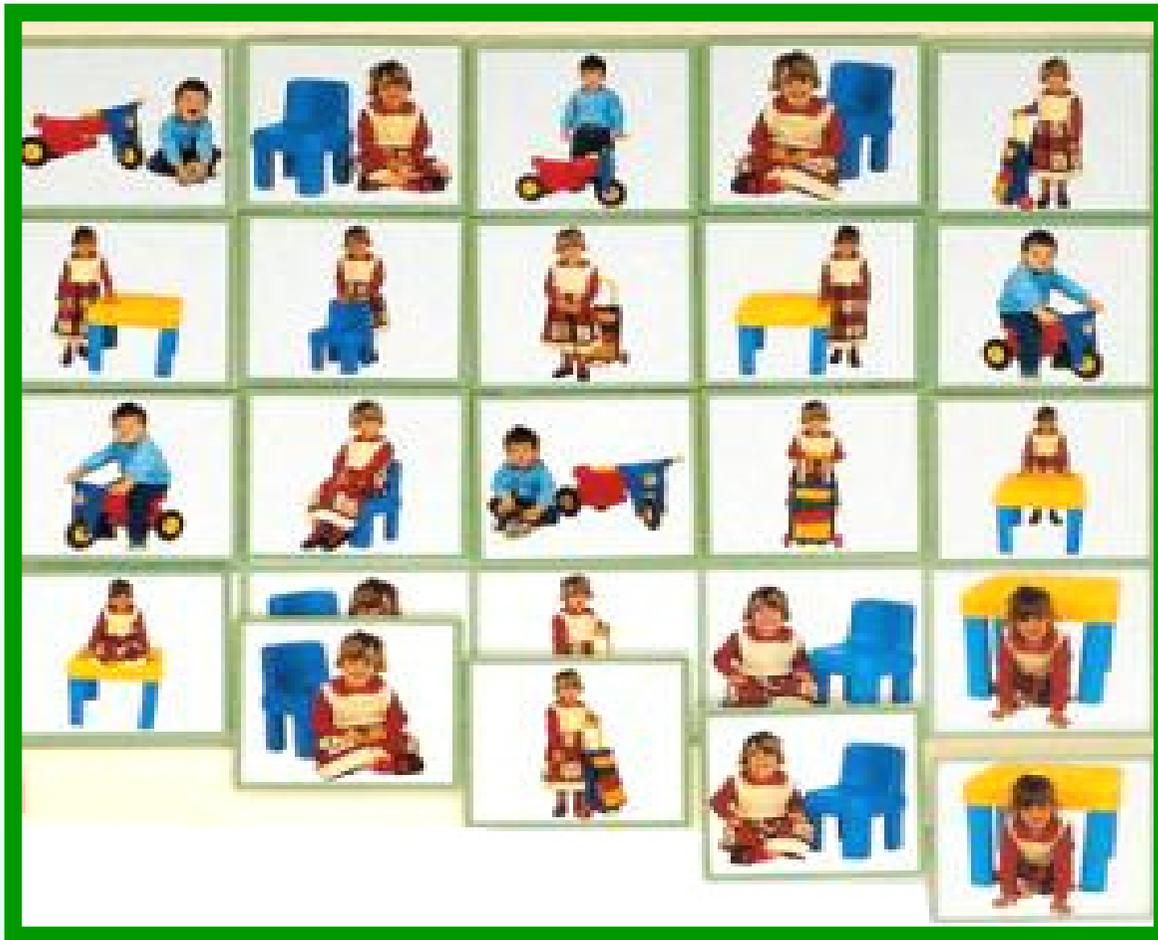
- Juego que favorece en las actividades de **selección, asociación, discriminación** de formas y colores.
- Contribuye al desarrollo de los conceptos **bidimensional y tridimensional**.

TANGRAM

Juego que consiste en formar figuras.



LOTO ORIENTACIÓN ESPACIAL



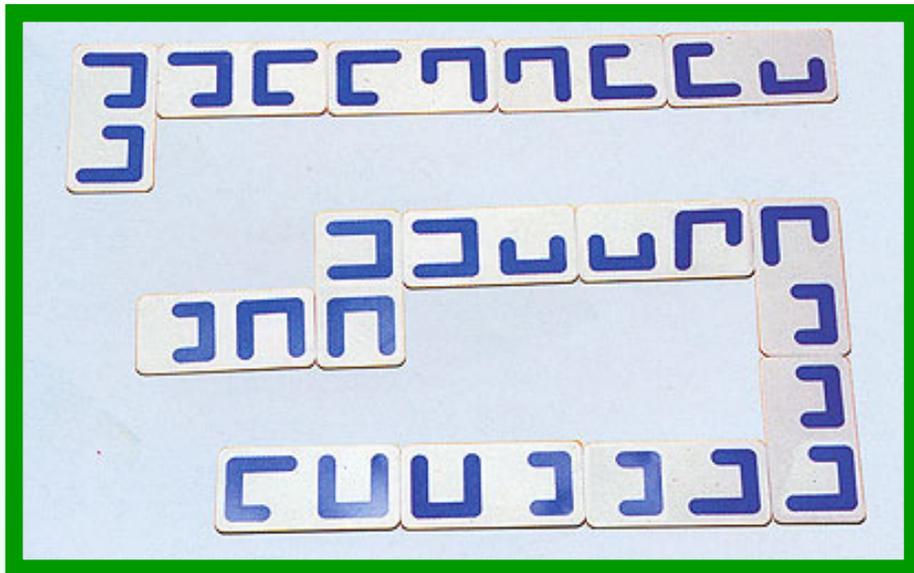
Loto
fotografías de
orientación
espacial.

ASOCIACIÓN MITADES



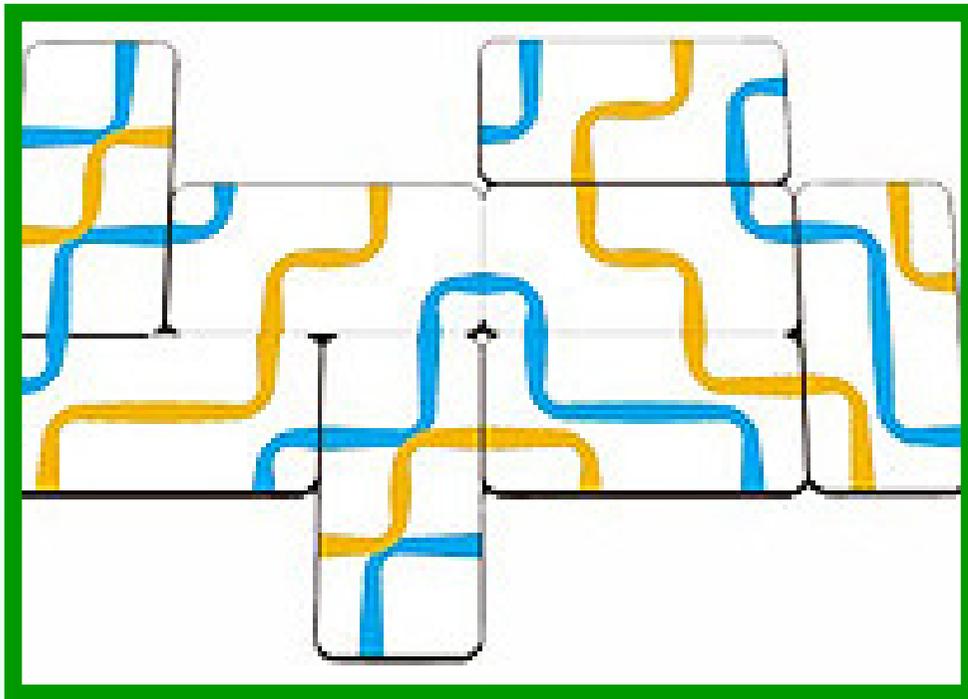
Juego que
consiste en
asociar
correctamente
las mitades de
cada una de las
imágenes.

DOMINÓ POSICIONAL



- Dominó que representan 4 figuras en "U" colocadas en las 4 direcciones.
- Se asocian dos fichas que tengan el mismo dibujo y estén en la misma posición.
- Para desarrolla la **orientación espacial** y la **lateralidad**.

DOMINÓ DE RECORRIDOS

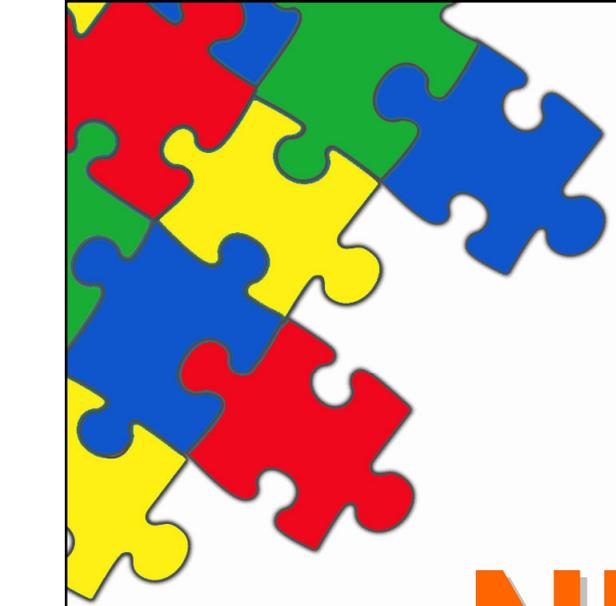


Trabaja la
atención, la
percepción
visual, y la
representación
espacial.

TOPOLOGÍA

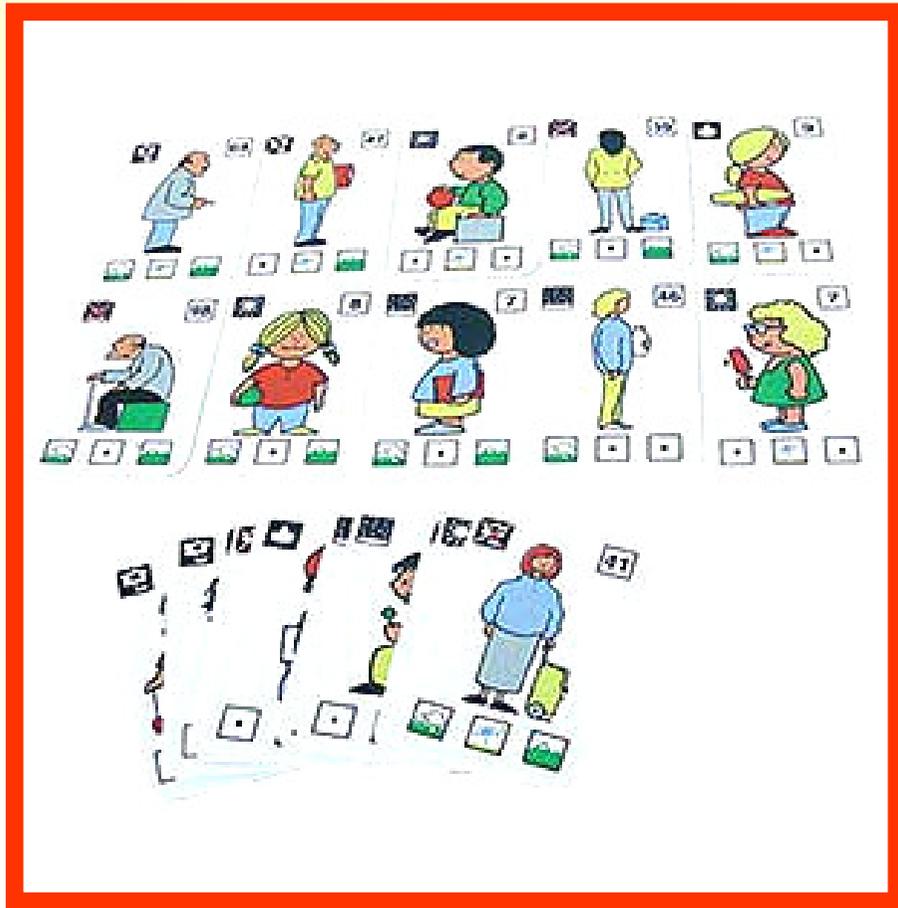


- Juego compuesto de 14 cuerpos geométricos sólidos (2 sets de 7 cuerpos), 50 fotografías-modelo y 15 barritas alargadas.
- A partir de las fotografías-modelo, el adulto observa la posición de cada cuerpo geométrico con respecto al resto y mediante manipulación reproduce las situaciones de las fotografías-modelo, estableciendo una relación entre el espacio en tres dimensiones y su representación plana en dos dimensiones.



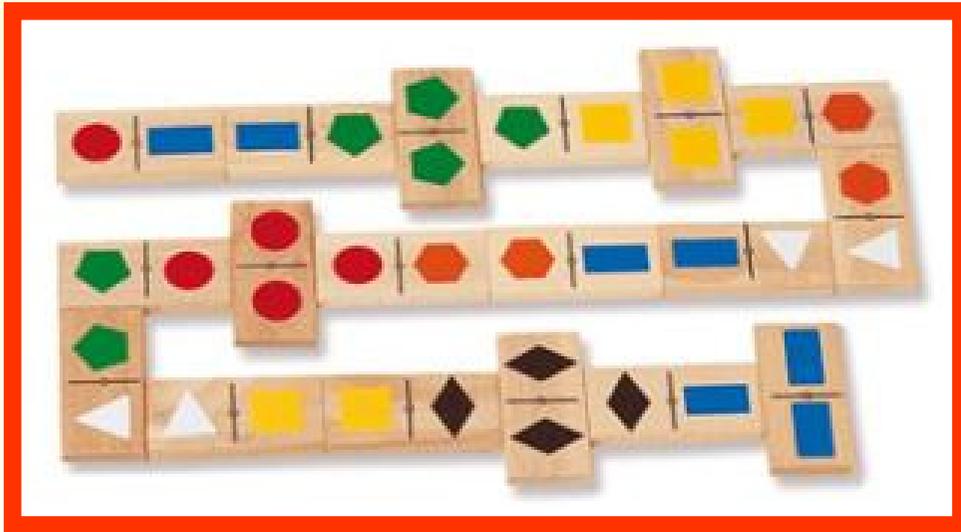
NUMERACIÓN Y LÓGICA

BARAJA DE CLASIFICACIÓN



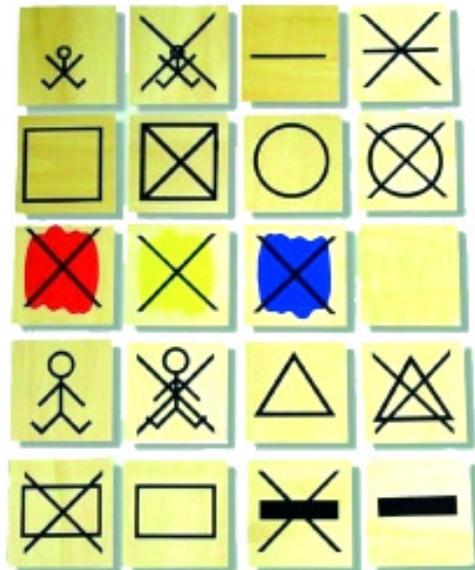
- Permite realizar clasificaciones y seriaciones. Representa distintas edades, etapas de la vida, posiciones, sexos, tiempo atmosférico, lugar de vacaciones, posturas, características de cada personaje, y elementos que portan.
- Favorece: Atención, percepción visual, orientación espacial, memoria visual, estimulación del habla, vocabulario.

DOMINÓ FORMAS GEOMÉTRICAS



**Dominó de formas
geométricas de
diferentes colores.**

BLOQUES LÓGICOS



Juego de **clasificación**, para trabajar las propiedades de los bloques lógicos: **colores, formas, tamaños, grosor y la negación de todas ellas.**

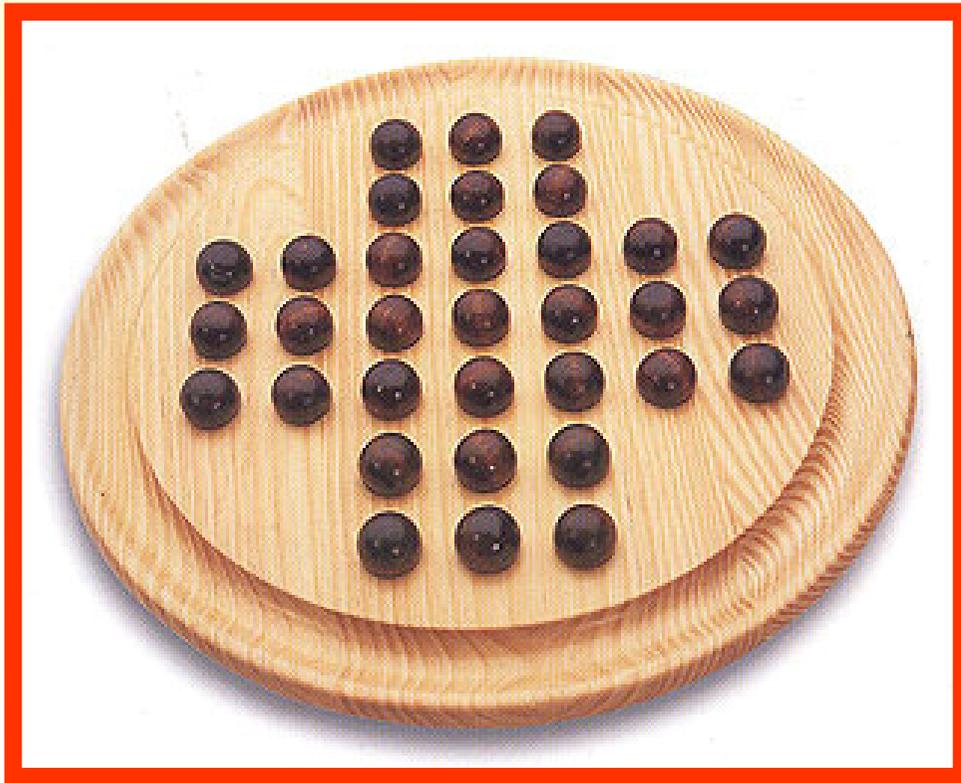
DOMINÓ



AJEDREZ



SOLITARIO DE MADERA



- El "Solitario" es uno de los juegos de ingenio de mayor dificultad.
- El objetivo consiste en eliminar, mediante movimientos válidos, todas las fichas del tablero de juego excepto una que debe quedar situada, en la última jugada, justo en el centro del tablero.

SUDOKU



-Desarrolla la atención.

-Desarrolla la concentración.

-Favorece el razonamiento matemático.

-Estimula el razonamiento estratégico.

-Favorece la agudeza visual.

7 COLORS



Juego de **concentración**
y **reflexión táctica**.

-Estimula la atención

**-Favorece el razonamiento
estratégico.**

**-Permite la actividad
individual.**

ANILLAS COLORES



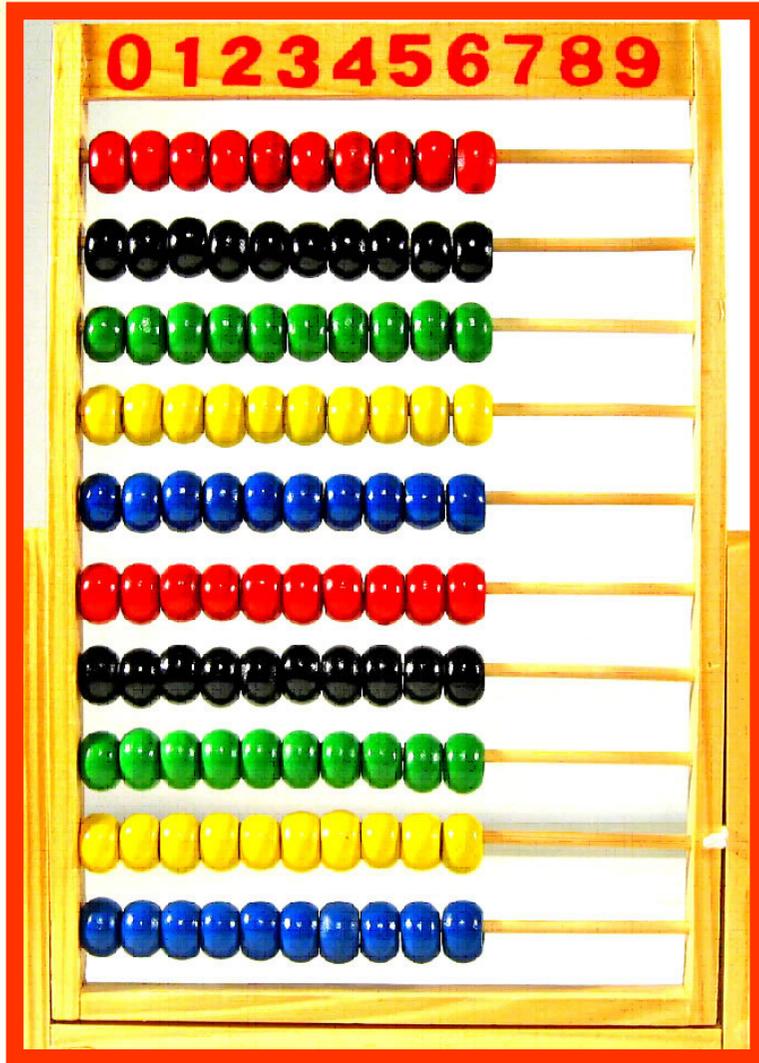
Juego para
relacionar los
conceptos de
número y cantidad.

JUEGO DE NÚMEROS



Juego de dominó
de asociación
de números con
cantidades de
objetos.

ÁBACO VERTICAL



**Juego para la
realización de
operaciones
matemáticas
básicas.**

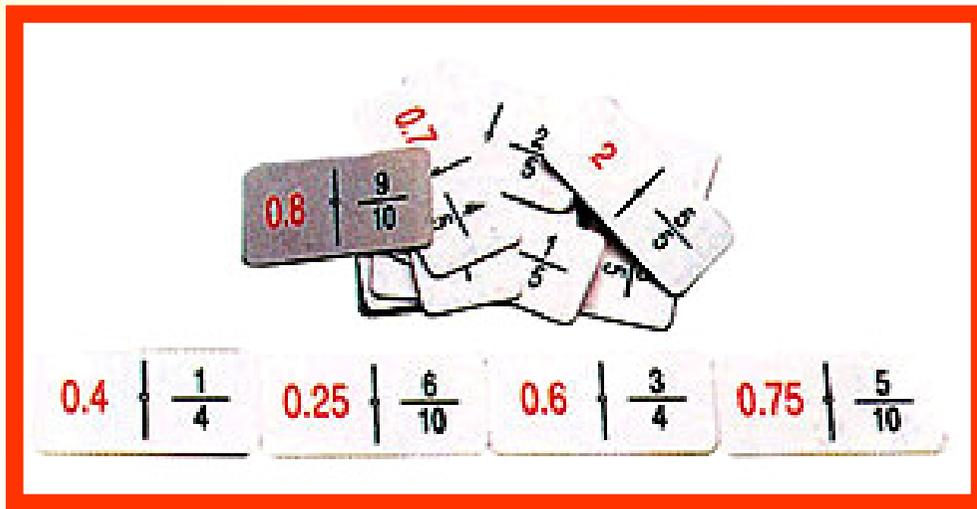
EUROMONEDAS

EUROBILLETES



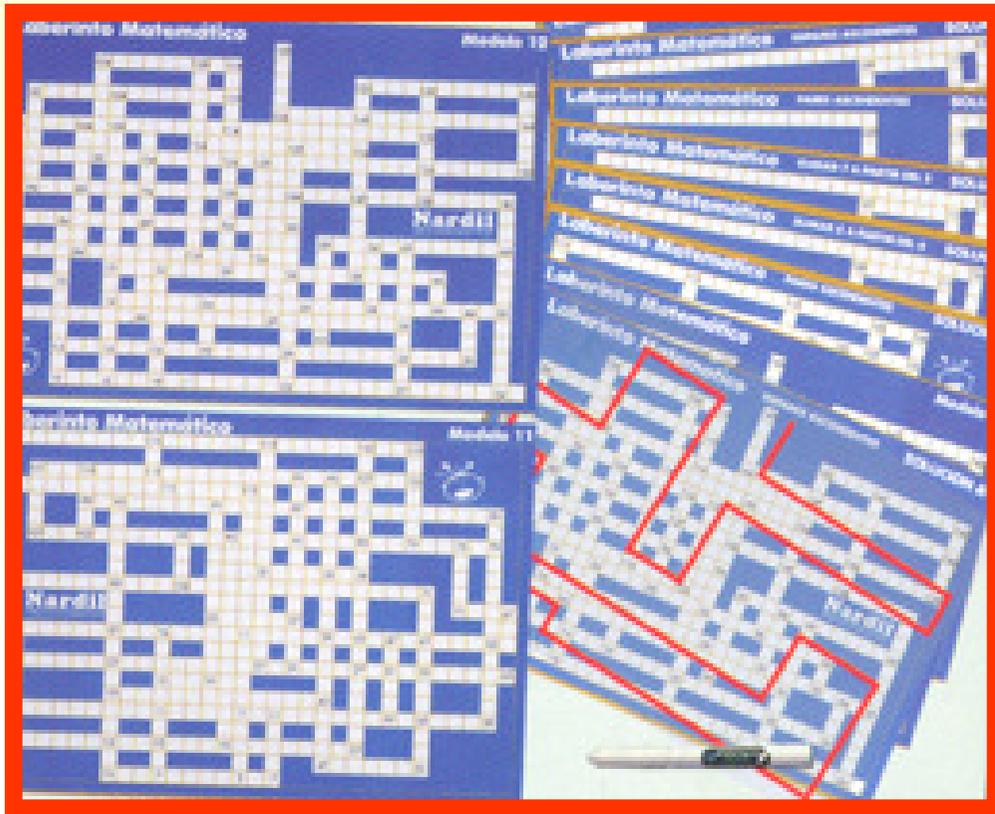
DOMINÓ MATEMÁTICO DE QUEBRADOS

- El juego del domino es muy adecuado para trabajar las **operaciones matemáticas**.



- Se utiliza una ficha rectangular, que a la derecha plantea el problema u operación, y en la izquierda muestra el resultado en un color diferente.

LABERINTO MATEMÁTICO



Se trabaja sobre dos tipos de cuadrados diferentes, con números impares, pares y sumando, a partir de un número, la cantidad que se indica.

ASOCIACIÓN IDEAS



ATENCIÓN Y MEMORIA



¿CUÁLES SON LAS DIFERENCIAS?



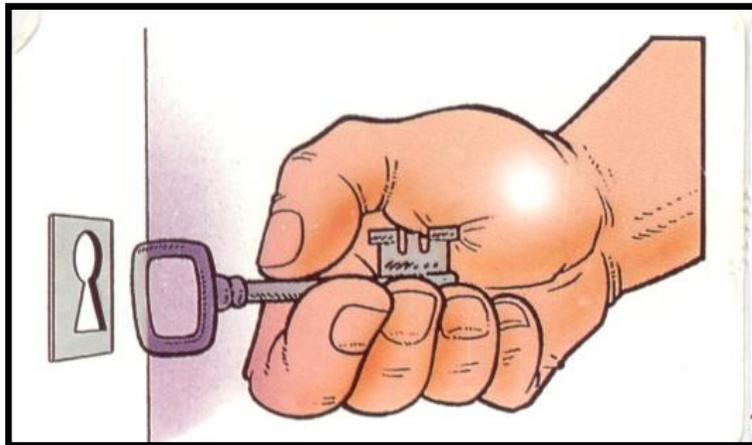
- Juego para desarrollar la **discriminación visual**.
- El objetivo es descubrir y explicar estas diferencias.

SECUENCIAS



- Muestra acciones simples secuencialmente para ayudar a establecer conceptos básicos y establecer una comprensión de orden y dirección, pensamiento lógico y habilidades de lenguaje expresivo.
- Estas actividades son un recurso valioso en trabajo individual y de grupo sobre: **secuenciación, pensamiento lógico, lenguaje expresivo, vocabulario, mejora de habilidades de comunicación.**

¿CUÁL ES LA EQUIVOCACIÓN?



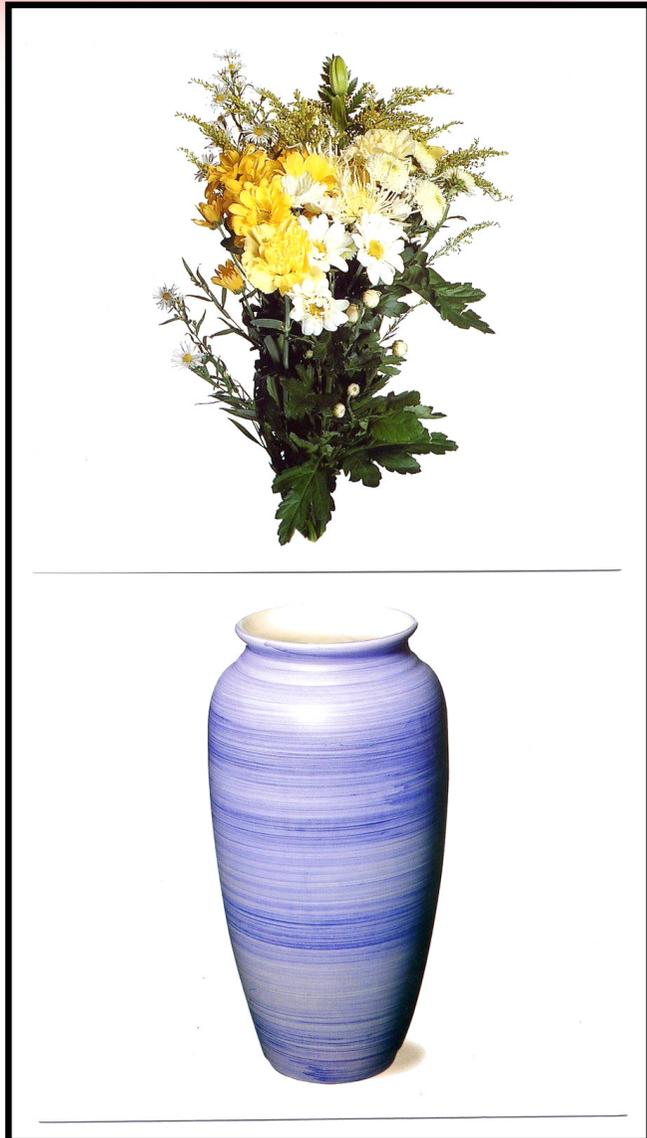
- Cada imagen muestra algo mal, ya sea algo que se está haciendo o que ocurrirá debido al error.
- Ayudará con la atención y habilidades de observación, vocabulario, lenguaje expresivo, la narración, **pensamiento lógico** y la resolución de problemas.

DESCUBRE LA RELACIÓN



Destinado a desarrollar relaciones entre las imágenes y las palabras.

ASOCIACIONES PAREJAS



Este juego consiste en la **asociación lógica** por parejas de los objetos representados en cada una de las fotografías, fáciles de identificar, nombrar, asociar y determinar su utilidad, tomando conciencia de la relación funcional de los dos objetos que forman cada pareja.

BUSCAR LAS DIFERENCIAS



Desarrolla la observación la atención y la **concentración**, así como mejorar la descripción e incrementar el vocabulario básico.

MEMORIA DE OBJETOS



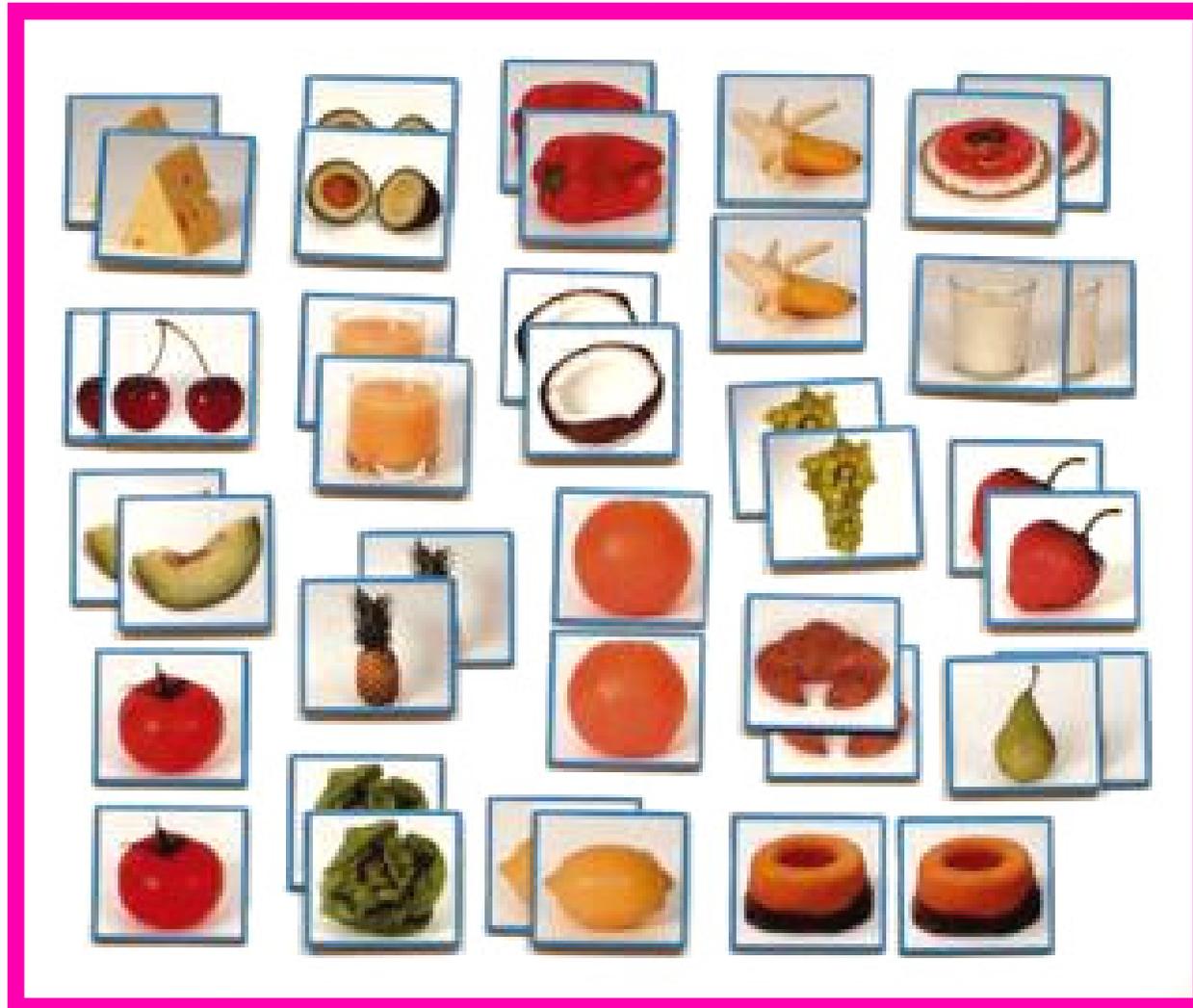
Se trabaja la **memoria** y la **atención visual**, así como la **estimulación del lenguaje**.

LOTO DEL CUERPO



Loto fotografías o dibujos del cuerpo.

MEMO-LOTO ALIMENTOS



GERIACTIV

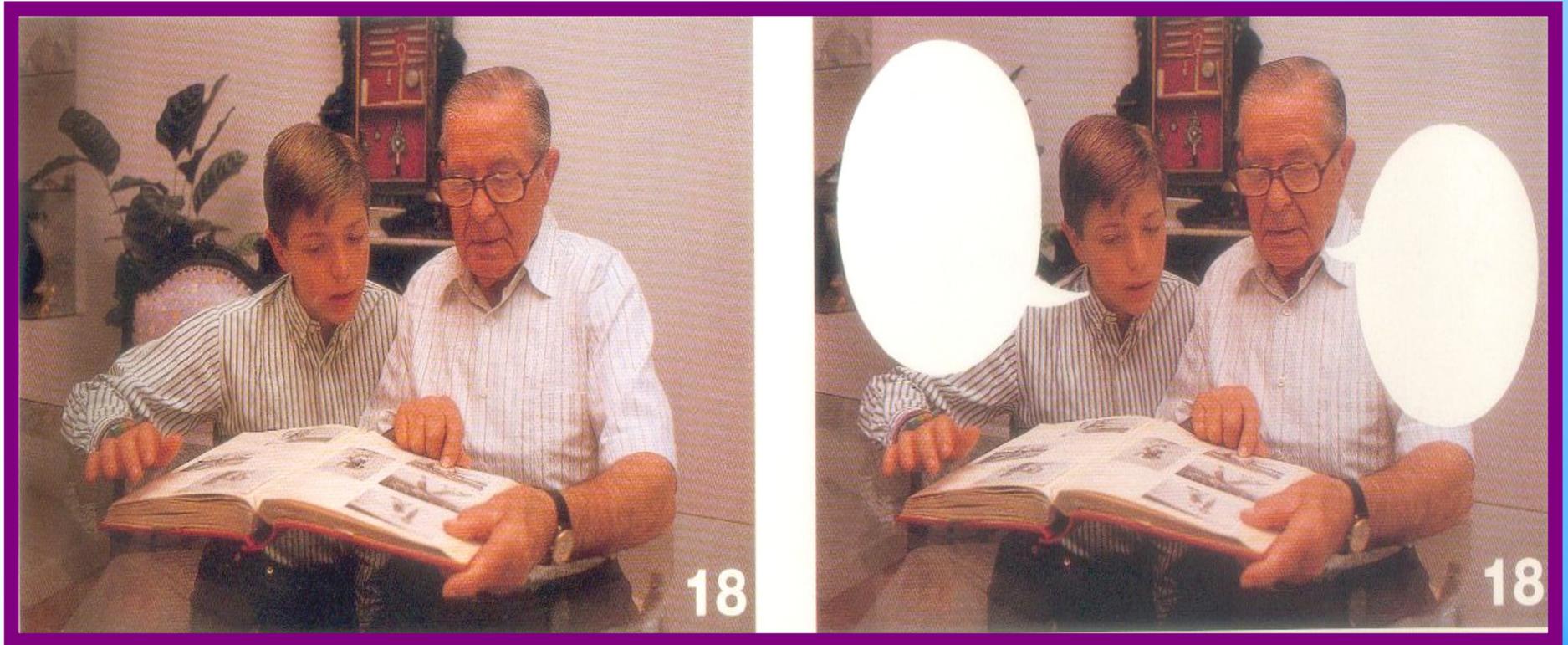


- Material para reforzar la orientación, el lenguaje, las praxias, el reconocimiento, la **memoria**, el **razonamiento** y el cálculo en personas mayores con enfermedades neurodegenerativas como el Alzheimer.
- Las tarjetas y fichas se enganchan al tablero gracias a un pequeño círculo de velcro en la parte posterior de cada una de ellas.

LENGUAJE



DIÁLOGOS



ADJETIVOS



- Listado adjetivos específicos en su contexto, este conjunto es ideal para adultos mayores.
- Tarjetas incluyen los conceptos largo / corto, húmedo / seco, abierto / cerrado, lleno / vacío, grande / pequeño, etc.

VERBOS



Es un recurso valioso tanto para el trabajo individual o de grupo y fomenta el desarrollo de la **comprensión verbal**, el lenguaje expresivo y las estructuras gramaticales mejorando las de habilidades de comunicación.

AUTODICTADO SUSTANTIVOS

Trabaja el vocabulario a través de la coordinación figura-nominal.



LOTO DE COMIDA



Loto de fotografías de alimentos, dividido en seis categorías: frutas, hortalizas; básicos; alimentos preparados, bebidas y snacks.

LOTO DE OBJETOS CASA

Fotografías de objetos que se encuentran habitualmente en la casa.



LOS OFICIOS

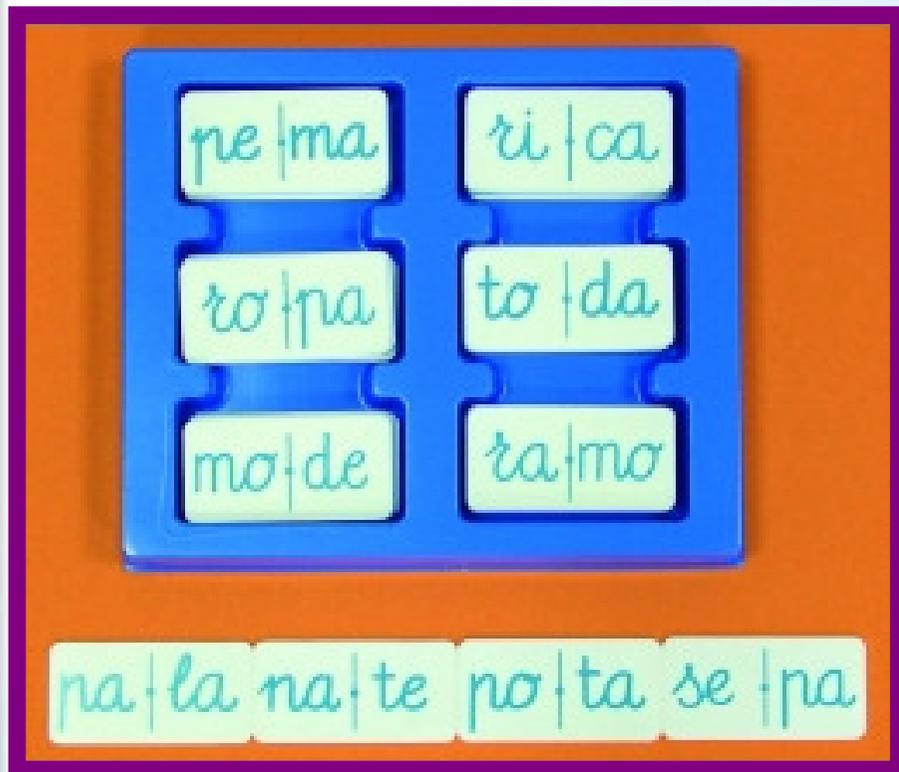
Juego de asociación para aprender a relacionar los oficios con su indumentaria y los útiles de trabajo propios de cada oficio.



LETRAS MAGNÉTICAS

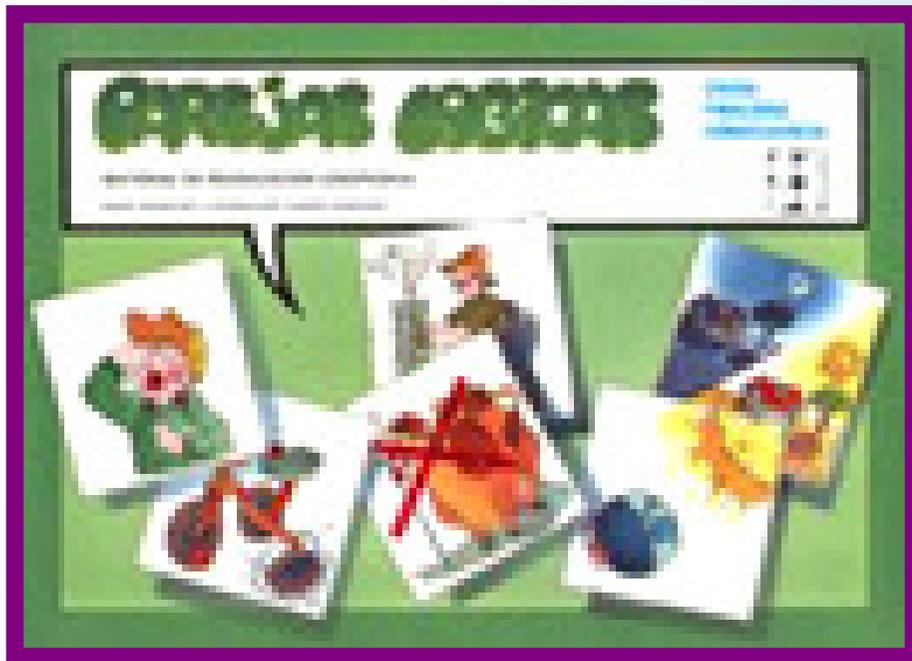


DOMINÓ SILÁBICO



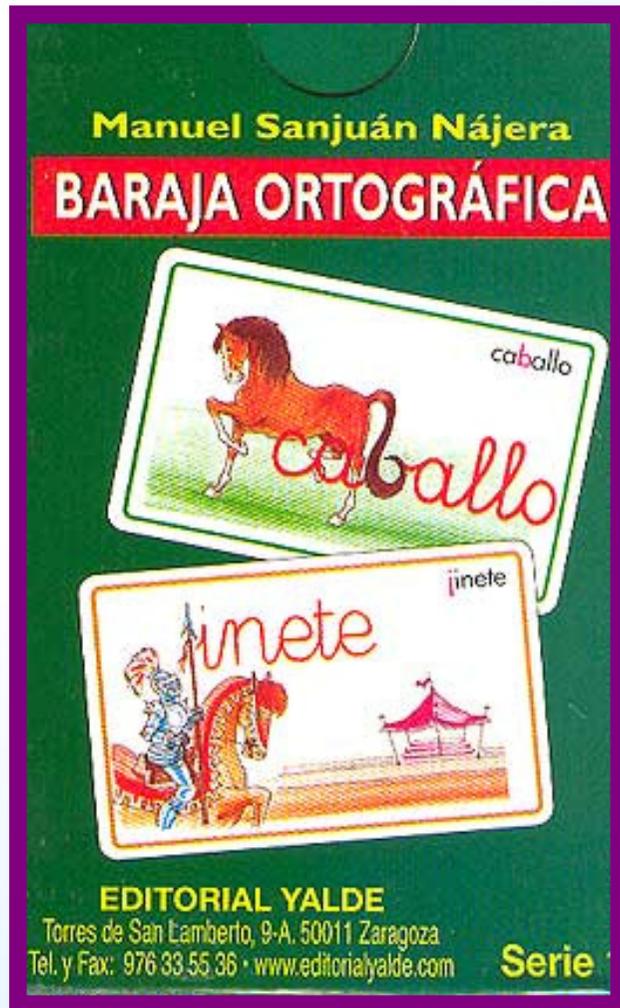
- Juego de dominio de sílabas que permite la **composición de palabras** con la utilización de las sílabas simples (consonante-vocal).
- El objetivo es de **ampliación y perfeccionamiento del vocabulario**

Parejas lógicas. Causa, finalidad y consecuencia.



- Relación gráfica de dos situaciones que suponen conceptos de causa, finalidad, efecto o consecuencia.
- La expresión verbal de dichas relaciones presentan un cierto grado de complejidad, especialmente por el uso de conjunciones y de concordancias de tiempos verbales.

BARAJA ORTOGRÁFICA



- Cada baraja consta de 33 cartas.
- En cada carta hay una, dos o tres dificultades ortográficas, que se destacan.
- Puede jugarse con una o más barajas.

PALABRAS CRUZADAS



- Combinan el azar en la toma de letras y la habilidad de componer palabras para obtener la máxima puntuación.
- Favorece la **memoria.**
- Potencia la **expresión escrita.**
- Estimula la atención.
- Facilita la autoestima.

FONO-IDENTIC

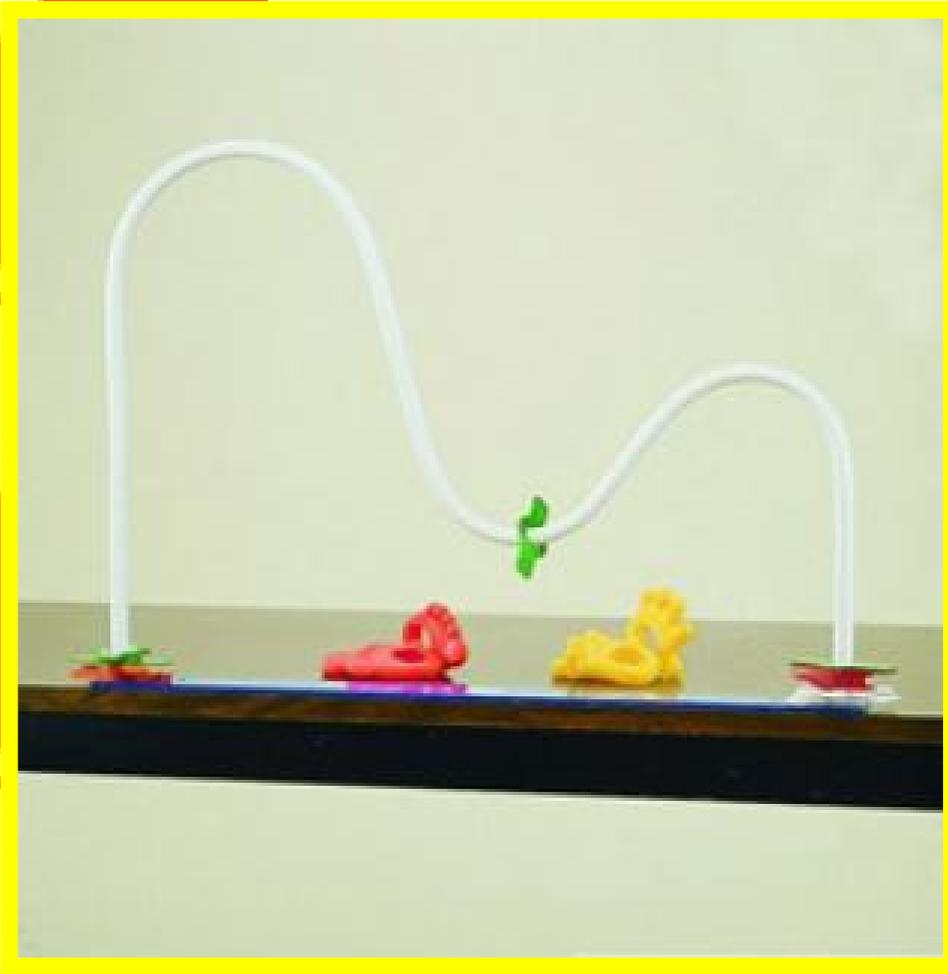


Favorece la estimulación de la **memoria visual**, la **atención**, la articulación de las palabras seleccionadas con criterio fonético (las palabras seleccionadas en cada lámina contienen el fonema a trabajar en distintas posiciones) y la ampliación de vocabulario.

PSICOMOTRICIDAD



ARCO DE HOMBRO DE DOBLE CURVA



Arco para ejercitar la extremidad superior. Consiste en mover una serie de anillas de un lado a otro del arco con ondulaciones.

PINZAS COLORES

Juego de lógica y coordinación motriz, en el que las pinzas se pueden colocar de 4 maneras distintas



TABLA MANIPULATIVA CON CLAVIJAS



- **Tabla de madera para insertar clavijas de cuatro colores diferentes.**
- **Ideal para la recuperación funcional de la mano.**

JUEGO DEL ÁRBOL

- Juego individual o colectivo.



- Discriminación de colores, sumas y restas.

INSERTABLES

Reconocimiento de formas geométricas y colores, con coordinación del gesto.

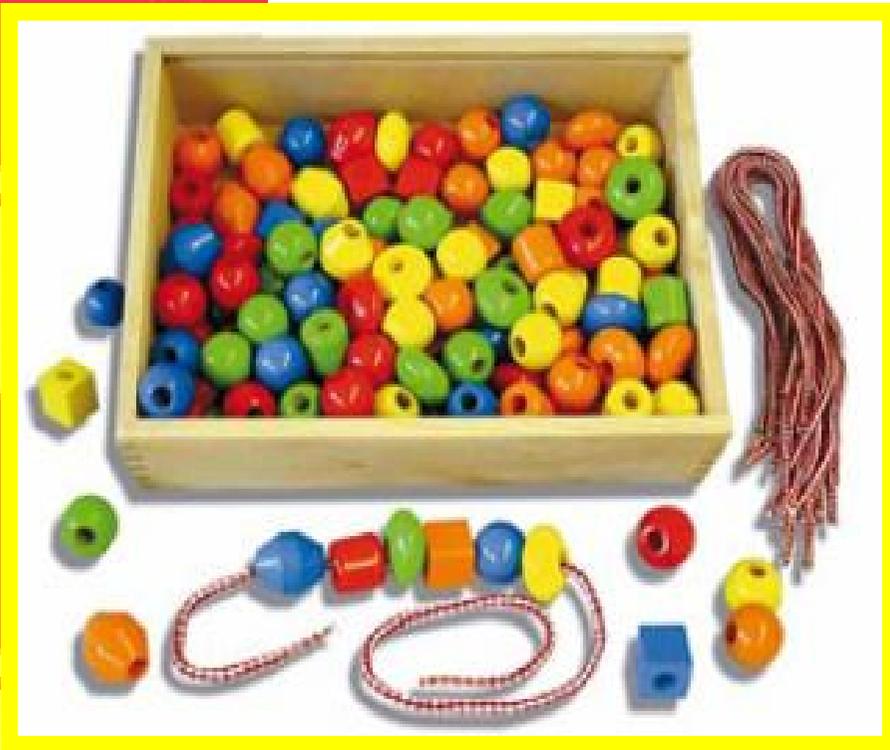


TORNILLOS Y TUERCAS

Juego de asociación y manipulación.



FORMAS INSERTABLES CON CORDONES



Este juego de manipulación que desarrolla la **percepción visual**, y el reconocimiento de formas y colores.

LABERINTO DE FORMAS



- Juego de manipulación especialmente diseñado para desarrollar la **psicomotricidad fina**, y la **percepción de formas y colores**.
- Obligan al usuario a realizar giros de muñeca y trabajos de pinza.

SECUENCIAS MOTRIZ



Formas
geométricas con
las que se trabaja
la
manipulación
y coordinación
óculo-manual.



FICHAS DE TRABAJO, MANUALES Y CDs INTERACTIVO

PROYECTO: ACTIVAMOS LA MENTE



LA CAJA DE LOS RECUERDOS

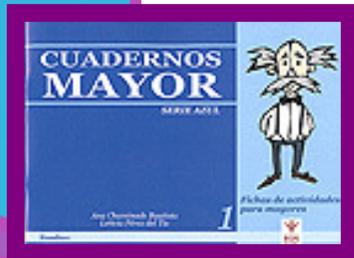




Los ejercicios abarcan áreas de lenguaje, memoria, pensamiento abstracto, atención y concentración.

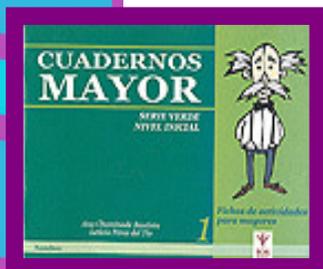


- Ejercicios de capacidad y razonamiento verbal.
- Ejercicios de memoria.
- Ejercicios de capacidad visuoperceptiva y visuoespacial.
- Ejercicios de capacidad y razonamiento numérico.
- Ejercicios de razonamiento lógico abstracto.



Material de estimulación cognitiva dirigido a personas con un **mayor deterioro cognitivo**.

Propone realizar en cada sesión tareas de estimulación.



Material de estimulación cognitiva dirigido a personas con un **deterioro cognitivo leve**.

El nivel inicial está dirigido a personas con niveles de estudios primarios y secundarios.

Tareas de lectura, cálculo, atención, memoria, etc



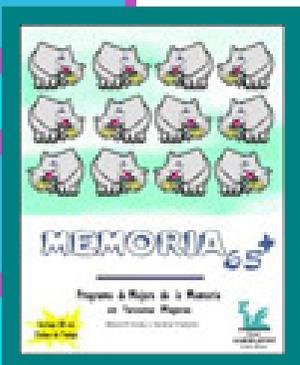
Material de estimulación cognitiva para personas con un envejecimiento normal y un nivel de estudios primarios y/o secundarios.



- Ejercicios de **agilidad mental**.
- Ejercicios de nivel fácil.
- Ejercicios de nivel medio.
- Ejercicios de nivel difícil.



En este manual, junto con el **CD** que lo acompaña, encontrará un programa de ejercicios, agrupados **en 10 sesiones**. En cada una de las sesiones se presentan cinco ejercicios que responden a diferentes tipos de trabajo de la memoria: atención, lenguaje, sensorial, imaginación y percepción espacial.



Programa diseñado para la **recuperación** de las habilidades de memorización en personas mayores de 65 años o cualesquiera otras con daño cerebral que afecte a los procesos de memoria.



Dirigido a personas mayores que deseen mejorar su memoria. **36 sesiones** de trabajo con personas mayores para estimular la memoria y **prevenir** el deterioro cognitivo.



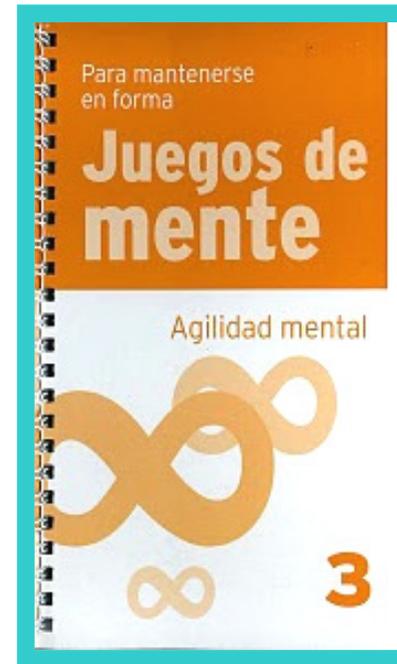
Obra para **mejorar la memoria**, con ejercicios de atención, de lenguaje, de cálculo, de razonamiento, de control mental.



En "La actividad mental: **prevención** del envejecimiento cerebral", se establecen pautas para **mantenerse en forma** y qué hacer para **aumentar** la actividad intelectual y prevenir el declive.



**Cómo potenciar su memoria.
Prevenir la pérdida
Aumentar su capacidad.**



MENTAL TRAINER

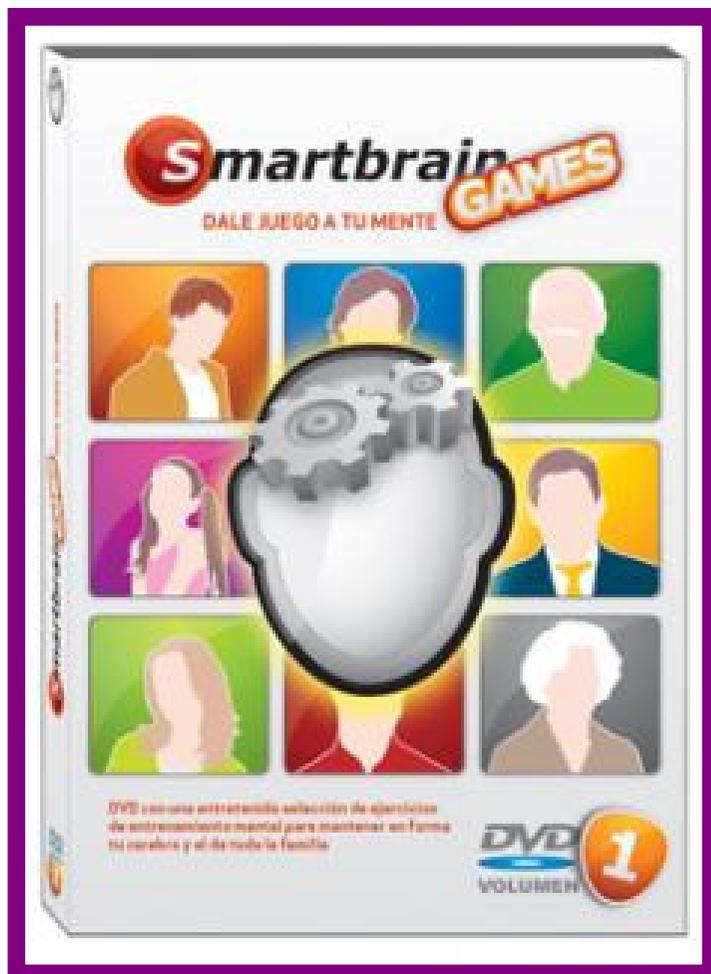


BRAIN TONIC

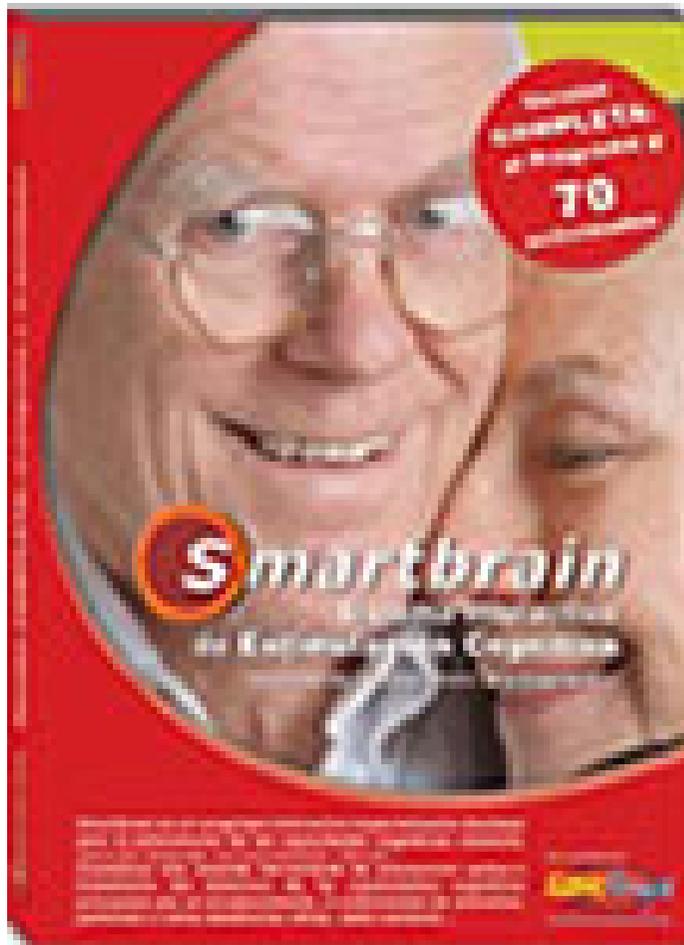


SMARTBRAIN

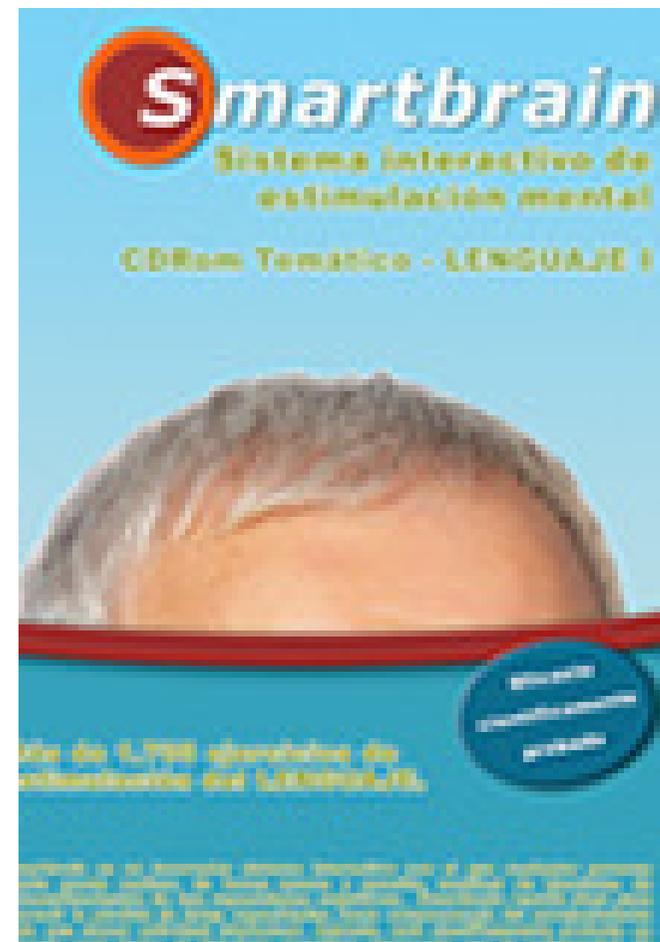
SMARTBRAIN: MEMORIA Y ORIENTACION



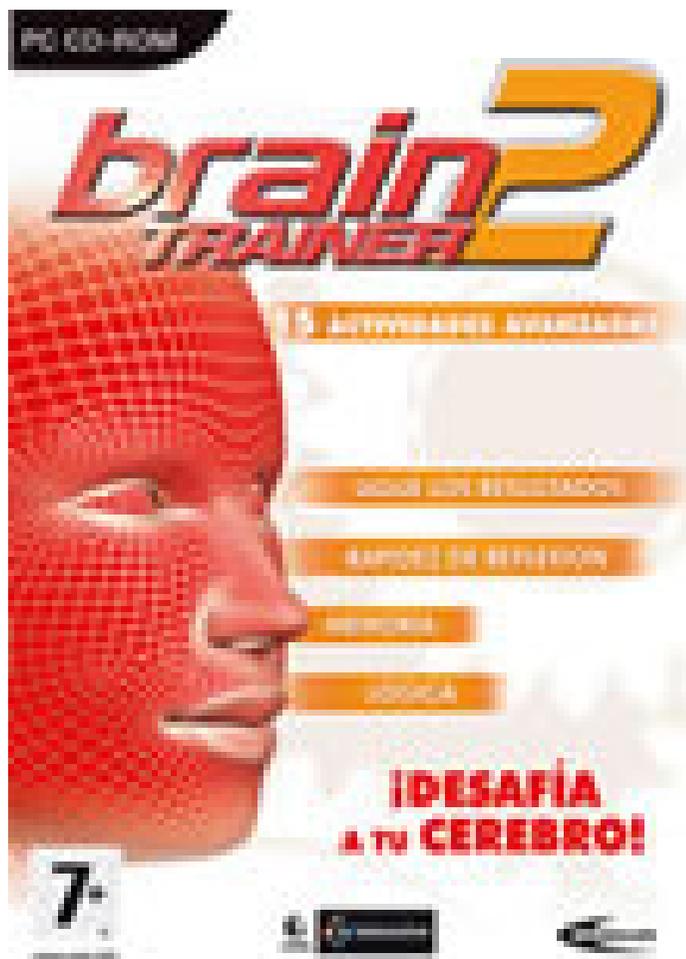
SMARTBRAIN : MEMORIA



SMARTBRAIN : LENGUAJE



BRAIN TRAINER



ACTIVA TU MENTE



A group of people are gathered around a large screen in a meeting room. A man in a white shirt is pointing at the screen, which displays a presentation slide. The slide features a blue background with a white arrow pointing to the right. The text on the slide is in Spanish: "GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN".

**GRACIAS POR VUESTRA
ATENCIÓN**